Testrapport

Casusgroep 1 – Finn Alberts, Maud Derhaag, Peter Derks en Brent Vliex

Testnummer: 1

Testnaam: opstarten applicatie

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Opstarten applicatie | Applicatie start op binnen 20 seconden | Zoals verwacht |

Testnummer: 2

Testnaam: menu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Instructions” | Uitleg spel verschijnt | Zoals verwacht |
| 2 | Klik op “Back” | Je gaat terug naar het menu | Zoals verwacht |
| 3 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 4 | Klik op “Back” | Je gaat terug naar het menu | Zoals verwacht |

Testnummer: 3

Testnaam: naam invoeren

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |

Testnummer: 4

Testnaam: de gebruikersinput mag niet langer worden dan het vak is

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in van 11 karakters | De eerste 10 ingevoerde karakters verschijnen op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |

Testnummer: 5

Testnaam: Er verschijnt een auto op het scherm als het spel start

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start en er verschijnt een auto op het scherm | Zoals verwacht |

Testnummer: 6

Testnaam: De speler kan alleen de auto besturen met de pijltjes toetsen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start en er verschijnt een auto op het scherm | Zoals verwacht |
| 4 | Druk op het pijltje naar links | De auto beweegt naar links | Zoals verwacht |
| 5 | Druk op het pijltje naar rechts | De auto beweegt naar rechts | Zoals verwacht |
| 6 | Druk op het pijltje naar boven | De auto beweegt naar boven | Zoals verwacht |
| 7 | Druk op het pijltje naar onder | De auto beweegt naar onder | Zoals verwacht |
| 8 | Druk op “w" | De auto beweegt niet | Zoals verwacht |
| 9 | Druk op “a" | De auto beweegt niet | Zoals verwacht |
| 10 | Druk op “s” | De auto beweegt niet | Zoals verwacht |
| 11 | Druk op “d" | De auto beweegt niet | Zoals verwacht |

Testnummer: 7

Testnaam: De auto kan niet uit het scherm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start en er verschijnt een auto op het scherm | Zoals verwacht |
| 4 | Beweeg helemaal naar links | De auto staat helemaal links op het op het scherm | Zoals verwacht |
| 5 | Beweeg helemaal naar rechts | De auto staat helemaal rechts op het op het scherm | Zoals verwacht |
| 6 | Beweeg helemaal naar boven | De auto staat helemaal bovenaan het scherm | Zoals verwacht |
| 7 | Beweeg helemaal naar onder | De auto staat helemaal onderaan het scherm | Zoals verwacht |

Testnummer: 8

Testnaam: Er worden vragen gesteld over het 7C-stappenplan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start en er verschijnt een auto op het scherm | Zoals verwacht |
| 4 | Begin met spelen | Na een tijdje verschijnt een vraag over het 7C-stappenplan | Zoals verwacht |

Testnummer: 9

Testnaam: Er verschijnen multiplechoice antwoorden op het scherm

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 4 | Begin met spelen | Na een tijdje verschijnt er een vraag over het 7C-stapppenplan met 4 mogelijke antwoorden | Zoals verwacht |

Testnummer: 10

Testnaam: De vragen worden in willekeurige volgorde gesteld

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start en er verschijnt een auto op het scherm | Zoals verwacht |
| 4 | Begin met spelen | Na een tijdje verschijnt een vraag over het 7C-stappenplan | Zoals verwacht |
| 5 | Sluit het spel af | Het spel wordt afgesloten | Zoals verwacht |
| 6 | Start de applicatie opnieuw | Er verschijnt een menu | Zoals verwacht |
| 7 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 8 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 9 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 10 | Begin met spelen | Na een tijdje verschijnt er een andere eerste vraag over het 7C-stappenplan | Zoals verwacht |

Testnaam: 11

Testnaam: De vragen en antwoorden kunnen worden veranderd/toegevoegd

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 4 | Speel het spel uit | Er komt een top 3 op het scherm | Zoals verwacht |
| 5 | Druk op “Esc" | De applicatie sluit af | Zoals verwacht |
| 6 | Verander een vraag/antwoord in het tekstbestand | In het tekstbestand veranderd een vraag/antwoord | Zoals verwacht |
| 7 | Voeg een vraag toe aan het tekstbestand | In het tekstbestand komt er een vraag bij | Zoals verwacht |
| 8 | Start de applicatie op | De applicatie start op | Zoals verwacht |
| 9 | Druk op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 10 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm | Zoals verwacht |
| 11 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 12 | Vergelijk de vragen en antwoorden | De vraag/antwoord is veranderd/toegevoegd | Zoals verwacht |

Testnummer: 12

Testnaam: De score wordt verhoogd bij het geven van een goed antwoord

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play” | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Type een naam in | De ingevoerde naam verschijnt op het scherm |  |
| 3 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 4 | Geef een goed antwoord | De score wordt met 200 verhoogd | Zoals verwacht |

Testnummer: 13

Testnaam: De score wordt verlaagd als een obstakel wordt geraakt

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Begin met spelen | Er verschijnen obstakels | Zoals verwacht |
| 4 | Rijd tegen een obstakel in | De score wordt verlaagd met 10 | Zoals verwacht |
| 5 | Laat een obstakel tegen jou aan bewegen | De score wordt verlaagd met 10 | Zoals verwacht |

Testnummer: 14

Testnaam: het obstakel verdwijnt na het contact met de auto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Begin met spelen | Er verschijnen obstakels | Zoals verwacht |
| 4 | Rijd tegen een obstakel in | De score wordt verlaagd met 10 en het obstakel verdwijnt van het scherm | Zoals verwacht |
| 5 | Het obstakel beweegt tegen jou aan | De score wordt verlaagd met 10 en het obstakel verdwijnt van het scherm | Zoals verwacht |

Testnummer: 15

Testnaam: Tijdens het spel wordt er een timer in seconden bijgehouden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Begin met spelen | Er verschijnt een timer met 0 seconden | Zoals verwacht |
| 4 | Wacht 1 seconde | De timer veranderd van 0 naar 1 | Zoals verwacht |
| 5 | Wacht 19 seconden | De timer veranderd van 1 naar 20 | Zoals verwacht |

Testnummer: 16

Testnaam: De speler kan het spel afsluiten met behulp van het kruisje

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Klik op het kruisje | Het spel sluit af | Zoals verwacht |

Testnummer: 17

Testnaam: De speler kan het spel afsluiten met behulp van de “Esc” toets

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Druk op de “Esc"-toets | Het spel sluit af | Zoals verwacht |

Testnummer: 18

Testnaam: Er wordt een ranking bijgehouden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| # | Actie | Verwacht resultaat | Daadwerkelijk resultaat |
| 1 | Klik op “Play" | Je krijgt een veld om een naam in te voeren | Zoals verwacht |
| 2 | Druk op enter | Het spel start | Zoals verwacht |
| 3 | Speel het spel uit | Er verschijnt een top 3 met naam en score op het scherm | Zoals verwacht |

# Probleemrapport

Naam tester: Maud Derhaag

Testdatum: 02-11-2020

Softwareversie: V6

Er zijn geen problemen aangetroffen.

Naam tester: Brent Vliex

Testdatum: 02-11-2020

Softwareversie: V6

Er zijn geen problemen aangetroffen.